

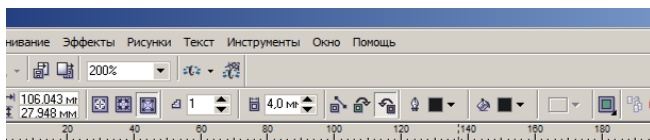
Практическая работа

Работа с текстом.

Создание объемного глянцевого текста.

1. Написать любой текст жирным шрифтом, перевести в кривые.

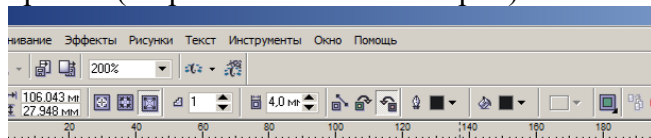
ТЕКСТ



1. Придайте тексту эффект объема, воспользовавшись инструментом

Интерактивный контур

2. Разбейте группу контура на отдельные кривые (Выравнивание > Break apart)



3. Залейте внутренний контур букв желаемым цветом заливкой, цвет контура удалите.



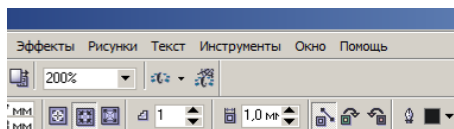
Эти параметры можно использовать, используя инструмент Интерактивная заливка



4. Придать объем буквам. Дублируем большую фигуру и располагаем ее под всеми остальными. Заливаем нижнюю фигуру каким-нибудь темным цветом (например, темно-серым). Слегка смещаем ее в сторону относительно верхней, чтобы буквы казались объемными.



5. Выделить внутреннюю часть букв. Применить к ним инструмент интерактивного контура, с параметрами приведенными на рис.



6. Далее снова

"разбиваем" контур на отдельные. Внутреннюю, меньшую фигуру залить белым цветом

7. Нарисовать произвольную кривую, пересекающую текст.

8. Затем выделяем одновременно белую фигуру в составе букв и только что нарисованную кривую (чтобы выделить несколько фигур одновременно, удерживайте Shift) и обрежьте первую, нажав кнопку Зад минус Перед.



Сделать блик прозрачным с помощью инструмента **Интерактивная прозрачность**. Посмотрите на результат

Простой способ оформления текста в стиле глянцевых журналов.

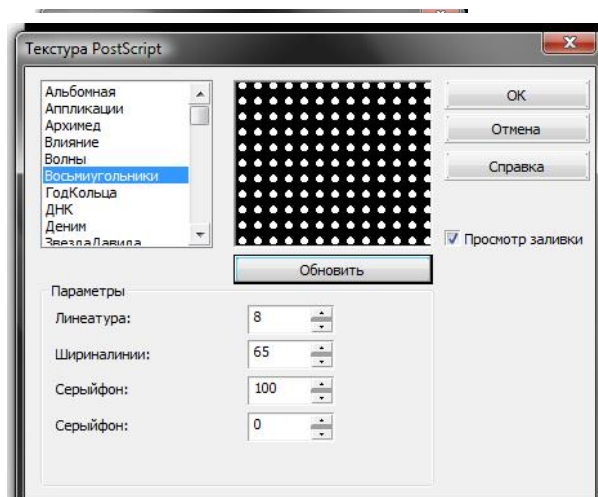
1. Создать объект, который будет являться фоном.
2. Ввести нужный текст
3. Применить к тексту Градиентную заливку
4. Затем создаем эффект отражения, затем с помощью инструмента "Интерактивная прозрачность" доводим эффект отражения до конца



5. Создаем эффект свечения. Выделяем основной текст и применяем к нему инструмент "Интерактивная тень" "Цвет тени" выбираем в тон цвету основного текста, "Режим прозрачности" - Обычный, "Непрозрачность тени" - значение 70 или больше

6. Далее, выбрав основной текст, создаем поверх него его копию, для копии отменить эффект "Интерактивная тень", а применить заливку "Post Script" со следующими настройками.

7. Далее применяем к получившемуся слою, инструмент "Интерактивная прозрачность" для получения следующего



7. Из набора "Звезда", определяем ее настройки (обязательно убираем "абрис") Зажав Ctrl рисуем звездочку закрашенную в белый цвет и помещаем её на место блика. Применяем к звездочке "Интерактивную прозрачность" со следующими настройками. Применяем к пропавшей звезде "Интерактивную тень" со следующими настройками



Не снимая выделения с блика нажимаем Ctrl+C, Ctrl+V для усиления блика сколько хотим раз.

Используя Пункт 7 можно импровизировать с настройками звездочек, делая их 6,7...11 конечными и различных размеров на ваше усмотрение. В результате получим примерно следующее



